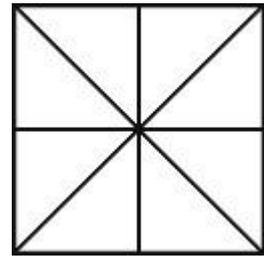


MTI

Das afrikanische Mühlespiel - für 2 Spieler Material:

3 helle und 3 dunkle Steine **Vorbereitung:**

Dieses Spiel hat in etwa das gleiche Prinzip wie unser Mühlespiel. Gespielt wird aber auf einem anderen Spielfeld (siehe Skizze) und jeder Spieler hat lediglich drei Steine.

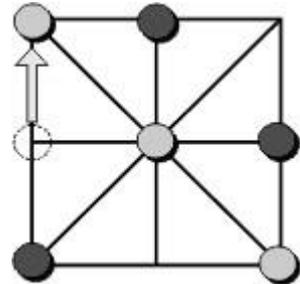


Spielregeln:

Nacheinander setzt jeder Spieler je einen Stein auf eine Schnittstelle der Linien (also Ecke, Außenseite Mitte oder Zentrum).

Anschließend können die Spieler abwechselnd je einen ihrer Steine entlang der Linie um eine Position verschieben. Es dürfen keine Steine übersprungen werden.

Ziel ist es, die eigenen drei Steine in eine Reihe zu bekommen (auch Diagonal)



Zusatzregel:

Sollte sich das Spiel "festfahren", lässt es sich um die Regel erweitern, dass man einen eigenen Stein nie zweimal hintereinander ziehen darf.

NGOLI

das Wurfspiel - für 2 Spieler Material:

11 Steine oder Murmeln **Vorbereitungen:**

Man malt einen Kreis von ungefähr einem halben Meter Durchmesser auf. In die Mitte dieses Kreises werden 10 Steine gelegt. In ungefähr 2 Metern Entfernung markiert man die Abwurfstelle.

Hinweis: Möchte man es im Zimmer spielen, sollte man Murmeln oder kleine Steine dazu nehmen. Spielt man es draußen, kann man auch größere Steine mit einem größeren Kreis und Entfernung nehmen. In Afrika werfen die Kinder aus bis zu 8 Metern Entfernung.

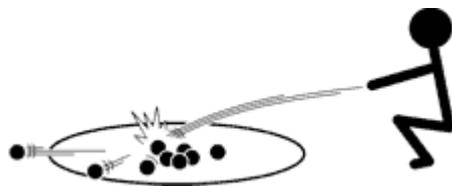
Spielregeln:

Der beginnende Spieler wirft von der Markierung aus mit einem Stein auf den Kreis.

Ziel ist es, die im Kreis liegenden Steine heraus zu stoßen. Gelingt dies mit einem oder mehreren Steinen, gehören sie dem Werfer, der gleich noch einmal an der Reihe ist.

Wirft er daneben oder die getroffenen Steine bleiben innerhalb des Kreises liegen, darf der Gegenspieler werfen.

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Steine eingesammelt hat.



Variante: Teams

Hierzu werden zwei Kreise und Abwurfstellen markiert. Jedes Team (es müssen nicht gleich viele Mitspieler sein) bekommt einen eigenen Kreis mit Steinen. Die Teams stellen sich hintereinander an ihre Abwurfstelle.

Auf ein Startzeichen hin werfen die ersten Spieler in ihren Kreis. Anschließend muss der Wurfstein zurückgeholt und dem nächsten Werfer übergeben werden. Neben Zielgenauigkeit ist also auch Tempo gefragt.

Das Team, welches als erstes ihren Kreis leer geworfen hat, hat gewonnen.

NYAKUA

Geschicklichkeitsspiel - für 2-4 Spieler

Material:

5 kleine Steinchen oder Erbsen /Bohnen

Spielregeln - Variante 1

Zunächst lässt ein Spieler die kleinen Steinchen auf den Boden fallen.

Anschließend nimmt man einen Stein und wirft ihn in die Höhe. Während er sich in der Luft befindet (man kann ihn kaum aus den Augen lassen), hebt man einen Stein vom Boden auf und fängt mit der gleichen Hand den fallenden Stein. Nun sind die anderen Spieler an der Reihe. Haben es alle geschafft, ist die erste Runde beendet.

In der zweiten Runde wirft man erneut einen Stein in die Luft, muss nun aber 2 Steine aufsammeln. In der dritten Runde sind es drei und später vier. Nicht vergessen: Dafür darf man immer nur eine Hand benutzen!

Wem es nicht gelingt, die Steine rechtzeitig aufzunehmen und anschließend den fallenden Stein zu fangen, scheidet aus.

Spielregeln - Variante 2

Hier werden nun alle fünf Steinchen in die Luft geworfen (nicht zu hoch). Dann versucht man, möglichst viele Steinchen auf dem Handrücken zu fangen. Anschließend wirft man wiederum dies hoch und fängt sie mit der gleichen Hand auf „normale“ Weise.

Jeder Stein, der sich dann in der Hand befindet, ergibt einen Punkt.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Man kann so viele Runden spielen, wie man möchte. Wer die meisten Punkte hat, hat am Ende gewonnen.