

Spielanleitung- Leiterspiel Afrika

Das brauchst du für das Spiel:

- Spielfiguren oder etwas Ähnliches (Legosteine, etc.)
- Würfel



Spieldauer: 10-15 Minuten

Spielende: mindestens 2 Personen

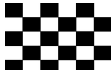
Stellt eure Spielfiguren auf das Startfeld.



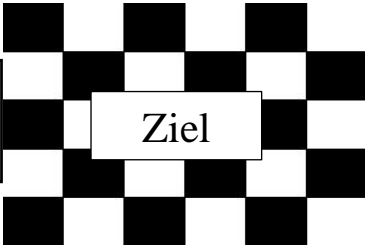











Zuerst wird gewürfelt, wer starten darf. Die höchste Zahl beginnt!

Du würfelst und gehst die entsprechenden Felder nach vorne. Nenn nun den passenden Begleiter/Artikel des Wortes, das auf dem Feld steht. Wenn du den richtigen Begleiter nennst, darfst du nochmals würfeln. Du darfst maximal zwei Mal hintereinander würfeln. Zur Kontrolle kannst du deine Antwort mit dem Lösungsblatt auf der letzten Seite vergleichen.

Wenn du auf ein Feld mit einer Leiter  kommst, darfst du bei richtiger Antwort hinaufklettern. Dies gilt jedoch auch in die andere Richtung, so kannst du bei falscher Antwort auf einem Leiterfeld auch weiter zurückfallen.

Gewonnen hat, wer als Erstes im Ziel  ankommt.

Viel Spaß beim Spielen wünscht dir Andi! 😊

Palme	Nashorn	Kaktus	Kamel		
Fata Morgana					
Gazelle	Sahara	Oase	Nationalpark	Gepard	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> der, die oder das? </div>				Kakao
Regenwald	Sphinx	Savanne	Giraffe	Vuvuzela	
Elefant					
Safari	Nil	Wasserfall	Krokodil	Trommel	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> Leiterspiel: Afrika </div>				Nilpferd	
Start	Löwe	Wüste	Insel	Meer	

Lösungsblatt Leiterspiel Afrika

der Löwe

die Wüste

die Insel

das Meer

das Nilpferd

die Trommel

das Krokodil

der Wasserfall

der Nil

die Safari

der Elefant

der Regenwald

die Sphinx

die Savanne

die Giraffe

die Vuvuzela

der Kakao

der Gepard

der Nationalpark

die Oase

die Sahara

die Gazelle

die Fata Morgana

die Palme

das Nashorn

der Kaktus

das Kamel